

## LE JEU DE LA PUNTA

Remarques :

Les enfants connaissent ce jeu (joué avec des cibles de 5 à 14). Les élèves ne sont pas tous capables de lire tous les nombres utilisés (de 50 à 90). Ce n'est pas grave. Vous pouvez les lire à leur place.

Déroulement :

Distribuer au hasard à l'enfant 5 cartes-nombres (ou il pioche 5 cartes)

Les cartes restantes constituent la pioche.

Tirer une carte-cible par exemple :70

- La règle du jeu : Avec tes 5 cartes, il faut essayer de réaliser ce nombre-cible (le montrer). Tu peux utiliser plusieurs cartes en additionnant les nombres qui sont écrits dessus. Pour répondre, pose les cartes choisies devant toi. Si tu as choisi les bonnes cartes, tu les mets dans une boîte, elles sont gagnées, puis tu pioches pour avoir à nouveau 5 cartes.

Si tu joues avec une autre personne, le gagnant est celui qui a remporté le plus de cartes.