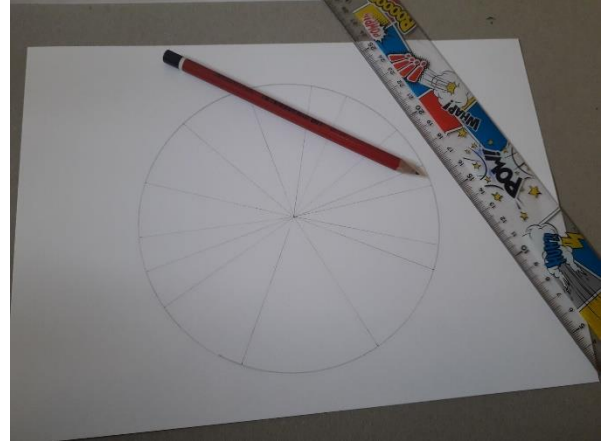
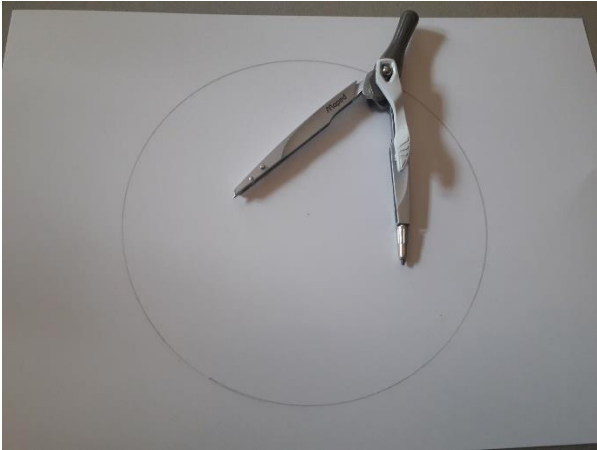


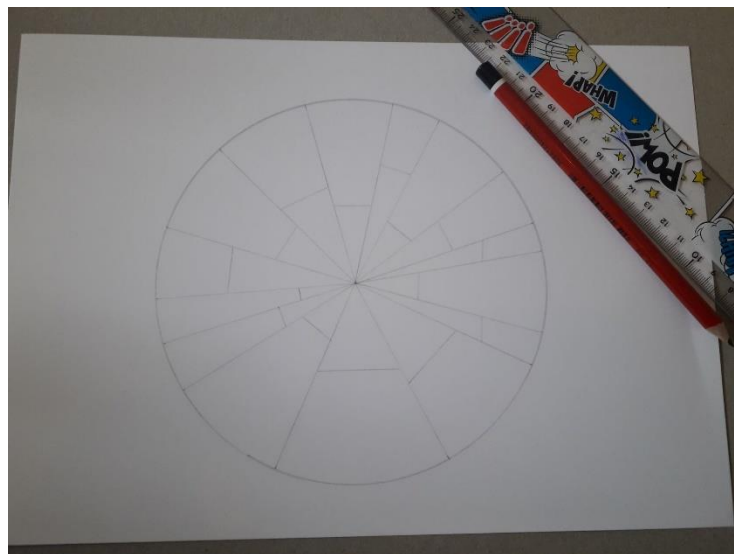
PAS A PAS : GEOMETRIC' VILLE

Matériel : compas, crayon, règle, gomme, feutres ou crayons de couleur.



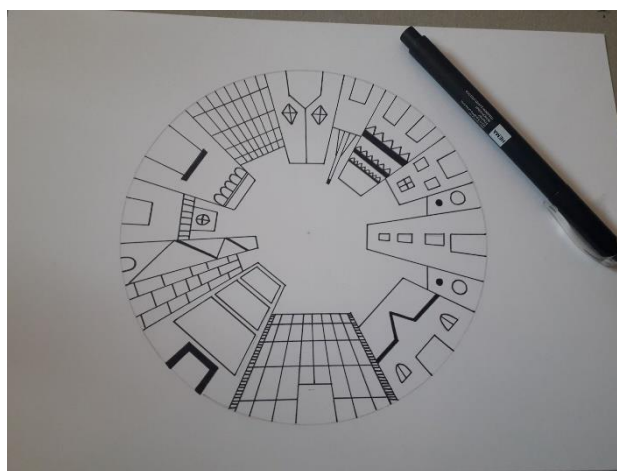
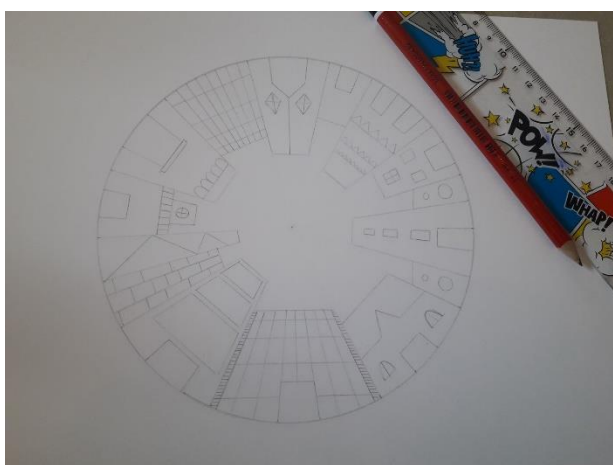
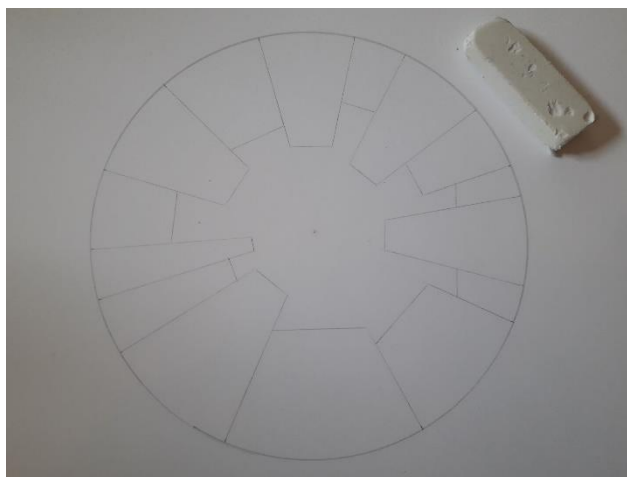
Trace un cercle au centre de ta feuille.

Trace quelques rayons à la règle (espace les de manière irrégulière afin d'avoir des « portions » de cercles).

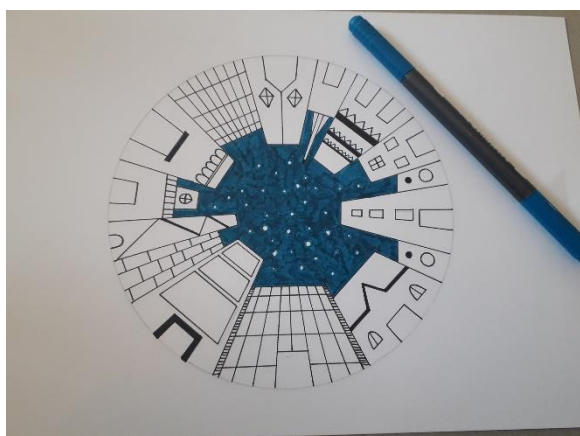


Trace un segment à différentes hauteurs dans chacune de tes portions. Cela formera le haut de tes immeubles.

Gomme les traits entre le haut des immeubles et le centre du cercle.



Dessine les détails sur chaque immeuble (portes, fenêtres, décorations...) Attention les traits horizontaux doivent être parallèle au toit de ton immeuble et les traits verticaux doivent toujours être tracés vers le centre du cercle, c'est ce qu'on appelle un point de fuite).



Mets en couleur. Et voilà, c'est fini !